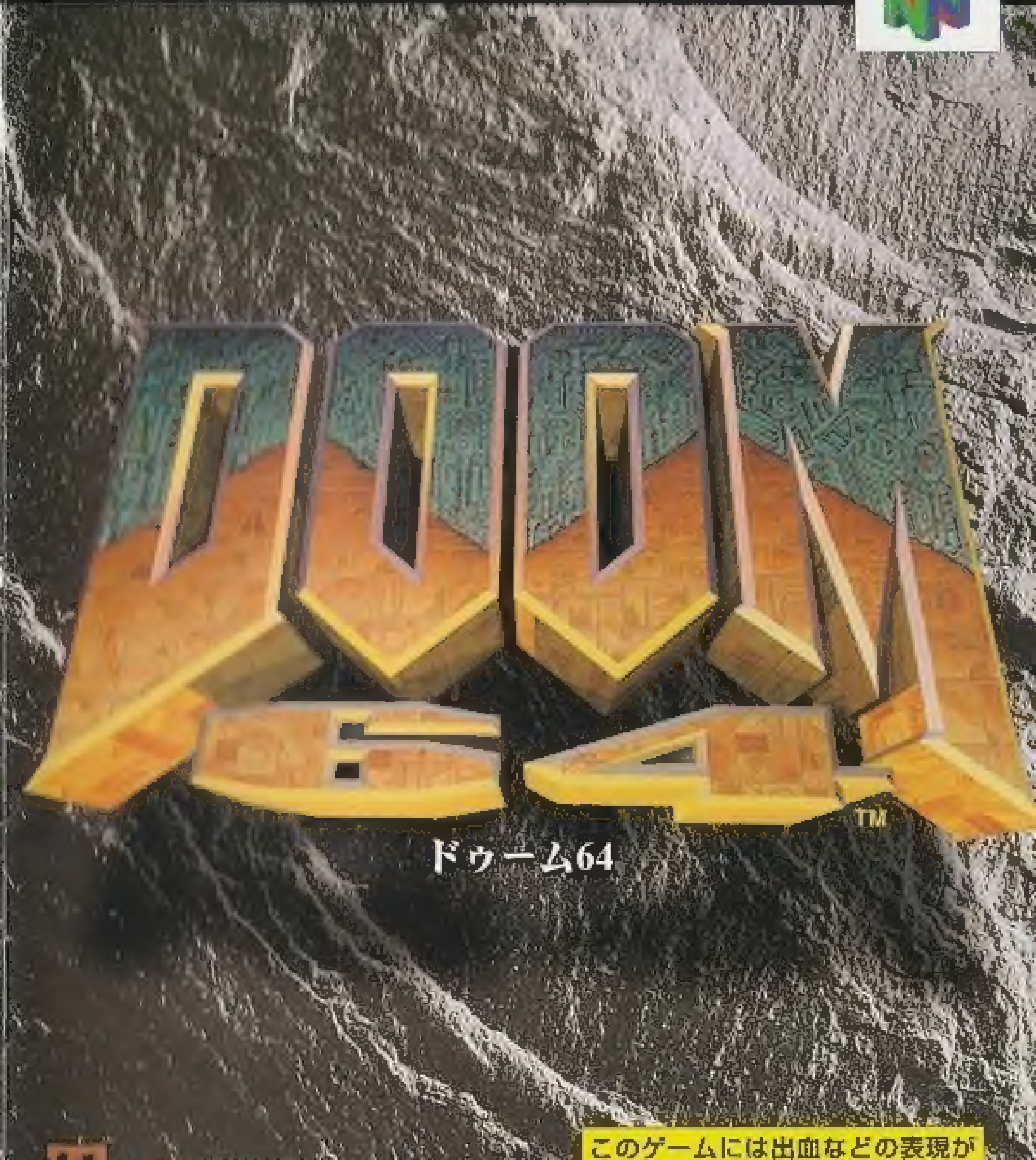
NUS-NDMJ-JPN

NINTENDO64



DOOM 64™

ドゥーム64

このゲームには出血などの表現が含まれています。

id MIDWAY

GAMEBANK

はじめに

このたびは任天堂"NINTENDO64"専用ソフト「ドゥーム64」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、取扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行することができませんので、カセットと一緒に大切に保管してください。

健康上のご注意

⚠ 警告

- 疲れた状態や、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

⚠ 注意

- 健康のため、ゲームをお楽しみになる時は、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れてご使用ください。
- 長時間ゲームをする時は、適度に休憩をしてください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

DOOM 64™

CONTENTS

ゲームの始めかた

⚠ 警告

電源スイッチを入れたままでのカセットの抜き差しは、絶対にしないでください。



- NINTENDO64本体の電源スイッチが切ってあることを確かめてください。
- 本体にカセットを正しくセットし、コントローラの接続、コントローラパックの装着を確認してから、電源スイッチを入れてください。

ゲーム画面の明るさの調整について

「DOOM64」のゲーム画面は、暗闇を手探りで進んでいく雰囲気を出すために、非常に暗く設定されています。ご使用のテレビによっては、ゲーム画面がはっきり見えないことがありますので、その場合は、プレイ中にSTARTボタンを押すと表示される「オプション画面」のメニューから「DISPLAY」を選んでAボタンを押し、十字キーの左右を使ってゲーム画面の明るさを調整してください。(10ページ参照)

コントローラパックについて



STARTボタンを押したまま、電源スイッチを入れるか、またはリセットすると、コントローラパックメニューが表示されます。この画面で、コントローラパックにセーブされているゲームデータのノートを確認したり削除したりします。

ノートを削除する場合は、十字キーの上下でスカルアイコンを動かし消したいノートに合わせ、Cボタンユニット表示の左右を同時に押します。STARTボタンを押すとメニューを抜けます。

⚠ 警告

電源スイッチを入れたままでのコントローラパックの抜き差しは、絶対にしないでください。



NINTENDO64コントローラについて

NINTENDO64コントローラを使用する上で、次のことに注意してください。

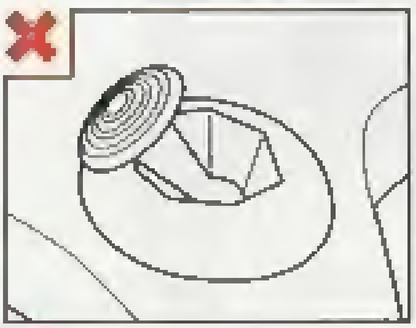
3Dスティックの機能

この3Dスティックは、スティックの傾斜角度と方向を読み取ることにより、微妙な操作ができるアナログ方式のスティックです。そのため、従来の十字キーでは表現しにくかったキャラクターなどの微妙な動きも可能になります。

＊NINTENDO64本体の電源スイッチを入れる時に、コントローラの3Dスティックの部分に触らないでください。

＊本体の電源スイッチが入った時の、3Dスティックの位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。

×



○



この時に、3Dスティックが傾いている場合(左上の図)、傾いた状態が「ニュートラルポジション」と設定されます。このようにニュートラルポジションの位置がズレた状態では、3Dスティックが正常に操作できなくなります。正しいニュートラルポジションの位置(左下の図)に修正する場合、次の操作をしてください。

3Dスティックから指を離し、LトリガーボタンとRトリガーボタンを押しながらスタートボタンを押してください。(内設定機能)

＊3Dスティック内部に液体や異物を入れないでください。故障の原因となります。もし誤って入った場合は、お買い上げ店にご相談ください。

＊3Dスティックの使用方法については、次ページをご覧ください。

CONTROLS

操作方法



メニューの選択

* コントローラ、3Dスティックを使って希望のメニューを点灯させてください。
* Aボタンを押すと決定されます。

プレイ中にSTARTボタンを押すと、「オプションメニュー」が画面に表示されます。(8ページ参照)

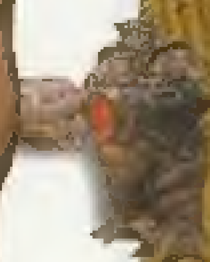


OBJECT OF THE GAME このゲームの目的

ようこそ、バーチャルリアリティーアドベンチャーゲーム、Doom64の世界へ。ゲームの遊び方は、非常に簡単。しかし、そのスピードにあなたはついて来ることができるだろうか？



デーモン。当然、悪いやつらだ。悪臭を放ち、チャンスさえあれば、人肉を食らおうとする。やつらの好物が、海兵隊の兵士だって知っているかな？
きみは屈強な海兵隊の兵士だ。かつて、デーモンとの戦場となった宇宙基地に戻ってきた。多くの犠牲とともにデーモンは全滅させたはずだった。しかし、安心するのはまだ早い。どうやら、やつらは蘇ったらしい。



さまざまな武器を駆使して、デーモンを倒せ。ただし、やつらは以前よりも知恵をつけているし、こちらの手の内はすべて知られてしまっている。しかし、きみの力も捨てたものではないのだ。なぜなら、きみは怒りというパワーを得た海兵隊のメンバーなのだから。

各レベルごとに「EXIT」（出口）が用意されている。それを発見し、デーモンたちを元の世界へと送り返し、闇へと葬り去れ！







THE STORY SO FAR これまでのストーリー

過去……

きみはとても疲れていた。究極の悪との戦いによるものだ。地獄はこの世のものとは思えないほど、すさまじいところだった。軍医の手当てなど、何の役にも立ちはしない。結局、そこでの出来事はすべて軍の機密事項となり封印されてしまった。しかし、依然悪夢は続き、デーモンがきみに襲いかかる。

その後……

惑星の政策により、基地は放射能を用いて封鎖されたのである。真っ暗な廊下には何の気配もなく、あの時のままであった。

現在……

忘れ去られた基地では、核兵器の影響も年を追って薄れ、なんとかその存在を保っていた。そして、その恐怖さえ、忘れかけていたころ、地球へ向けて最後のメッセージが発信された。恐ろしいメッセージが……
それを受けて、機密文書保管庫が開かれる事となり、軍事記録コード名"Doom"が復活したのだ。核の力で封じ込められていたものたちは、以前よりもその力を増し、じっと闇に潜みきみを待っていた。

ミューテーション（突然変異体）たちは、怒り狂い、さらに残酷になっている。
Doomからのたった1人の生存者として、きみの任務が再び始まった。それは、やつらを全滅させることだ！





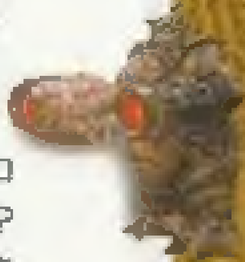
MAIN MENU

メインメニュー





デモ、またはタイトルスクリーンが表示されている間にSTARTボタンを押すとメインメニューが表示されます。コントローラの十字キーの上下でスカルアイコン（ドクロの形をしています）を動かし、希望のメニューを選択してください。Aボタンを押すと決定されます。



ゲームを始めるには（New Game）を選んでください。もし、ご使用のコントローラにコントローラパックが接続されている場合は、（Creat Game Note?（ゲームノートを新しく作りますか））と表示されます。ノートを作り、ゲームを保存し、パスワードを復元するなら（YES）を選んでください。

（YES）を選ぶと、コントローラパックにファイルが保存されます。コントローラパックがコントローラに接続されていれば、次回からこの画面は表示されません。パスワードをセーブするのにコントローラパックを使用しない場合は、（No）を選んでください。

コントローラパックからデータを削除するには、コントローラパックについて（2ページ）を参照してください。（Create Game Note?）とスクリーンに表示されたら、スキルレベルを選択し、ゲームを始めてください。コントローラの設定を変えるには、（Option）（8ページ参照）を選択してください。



OPTION

オプション



各ボタンの設定を変更したり、以前のゲームをプレイするためのパスワードを選択するためのメニューです。また、プレイ中にSTARTボタンを押せば、この画面が表示されます。

CONTROL PAD（コントローラの設定）

コントローラのボタン設定が適切でなければ、このゲームを快適にプレイすることができません。まず最初にこのオプションで、自分の好みにあわせて各ボタンの設定を変更してください。その場合、現在の５つの設定から選ぶか、以下の手順に従って設定してください。

1. 3Dスティック、または十字キーを上下に動かして、スカルアイコンを設定したい機能へ移動してください。
2. その機能を設定したいボタンを押してください。
3. 同様の手順で、変更したいボタンの設定を続けてください。STARTボタンを押すとオプションメニューに戻ります。

CONTROL STICK（3Dスティックの調整）

3Dスティックの感度を調整します。デーモンとの戦いを始める前に、調整具合をテストすることをお勧めします。プレイヤーはすばやく正確に動かなければなりませんから。

VOLUME（ボリューム）

ゲーム音楽やサウンドエフェクトの音量を調整します。コントローラの十字キーの上下を使い、スカルアイコンをつかって変更したい項目を決めてください。音量を調整するには、十字キーの左右を押してください。初期設定に戻すときはスカルアイコンを（Default）にあわせて、Aボタンを押してください。オプションメニューへ戻るときは（Return）を選択してください。

DISPLAY（画面）

Brightness 明るさ　Doom 64の画面は非常に暗くなっています。明るさを調整する場合は、このオプションを選んで、十字キーの左右で変更を行ってください。

CENTER DISPLAY（中心画面）

この画面で、ゲーム画面を中心に置くことができます。3Dスティックを使って、画面を好みの位置に移動してください。STARTボタンを押せばその位置に画面が設定されます。

MESSAGE（メッセージ）

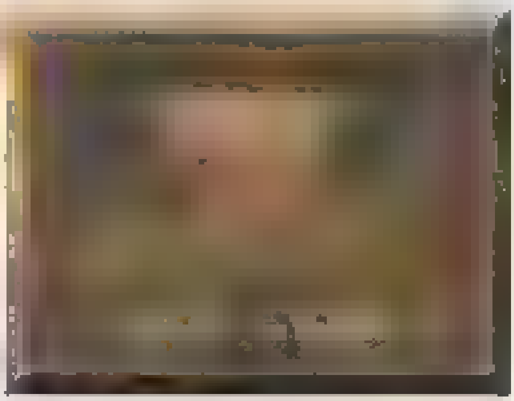
プレイ中、ゲーム画面上にメッセージを表示します。メッセージの表示を切り替えるには、この画面で行ってください。

STATUS BAR（ステータスバー）

ゲームステータスバーの表示を切り替えます。もし、これがなければ、目隠しをされたも同然です。しかし、表示しないでチャレンジするなら、幸運を祈ります。

設定を変更しなおすためにオプション画面に戻る場合は「Default」を選んでください。また、オプションメニューに戻るには「Return」を選んでください。

ポーズオプション



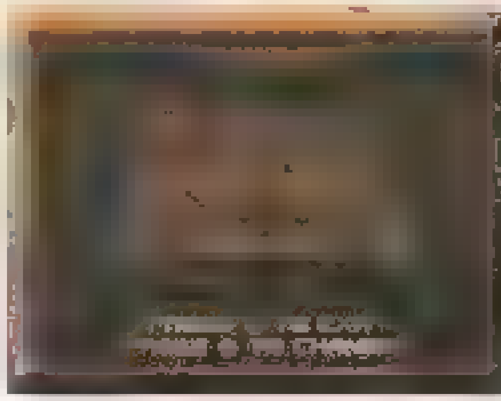
ゲーム中にSTARTボタンを押すと、ポーズオプションが表示されます。ゲームの初期設定を変更したり、ゲームをやめるためにMain Menuを表示したりします。ゲーム画面に戻る場合は、STARTボタンを押してください。

RESTART LEVEL（リスタートレベル）

プレイ中のゲームを新しくやり直したい場合に選択してください。ただし、これまでに集めたアイテムや武器は保存することができませんから、注意してください。しかし、パスワードがあれば武器やアーマーをそのままの状態で再スタートすることができます。

RESTORE SAVED GAMES
ゲームのセーブについて

PASSWORD（パスワード）



レベルを終了するごとに、パスワードが表示されます。これを書き留めて、後で同じゲームをプレイする時に使ってください。

パスワードには、クリアしたレベルや、手に入れた武器やアーマーの情報がすべて入っています。

パスワードの入力は、コントローラのAボタンを使って行います。入力が終ったら、STARTボタンを押してください。

CONTROLLER PAK（コントローラパック）



コントローラパックを取り付けることにより、簡単にゲームをセーブできるようになります。

レベルの終了後、ゲームは自動的にコントローラパックを探します。セーブしたい場所へスカルアイコンを動かして、Cボタンユニットの左右（◁▷）を同時に押してください。

コントローラパックからセーブしたデータを呼び出すには、(Password Menu)（パスワードメニュー）を表示してください。自動的にコントローラパックを検索します。スカルアイコンを動かして希望のデータを選択し、Cボタンユニットの左右（◁▷）を同時に押せば、ゲームはロードされます。

STATUS BAR

ステータスバー



ゲーム画面にはプレイヤーの現在の状況が表示されます。

- HEALTH(体力)
- KEY CARDS(キーカード)
- AMMO(残弾数)
- ARMOR(アーマー)

HEALTH(体力)

ゲームのスタート時点では100%ですが、ダメージを受けるたびに減っていきます。0%になると、ゲームオーバーです。

KEY CARDS(キーカード)

現在、所有しているセキュリティキーやスカルキーを表示します。キーはレッド・イエロー・ブルーの3種類があります。

AMMO(残弾数)

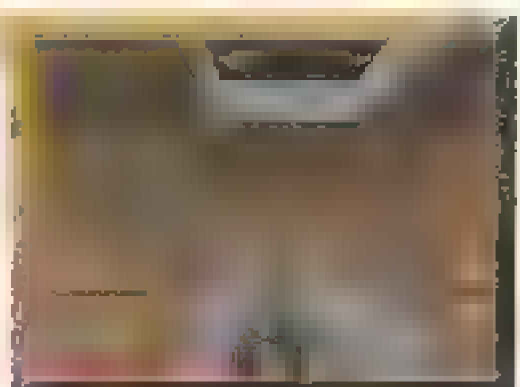
現在、使用中の武器に残っている弾の数を表示します。

ARMOR(アーマー)

アーマーは壊れるまで、プレーヤーのダメージを軽減してくれます。アーマーが壊れてしまうと、直接、敵の攻撃を受けることになりますから、気を付けてください。

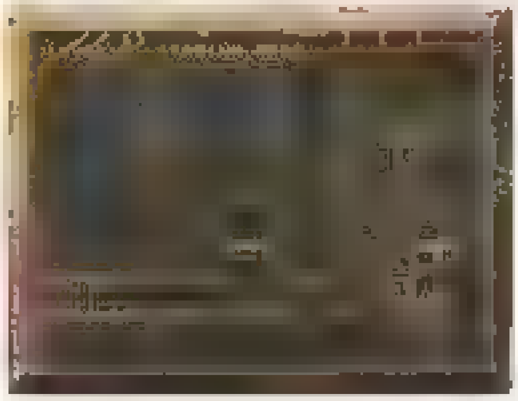
メッセージ

ゲームが進むに従いさまざまなアイテムが見つかり、それを拾うとメッセージがカタカナで表示されます。



AUTOMAP

オートマッピング





現在地を確認するために、2方向からのオートマップ機能が備わっています。Cボタンユニットの上（△）を押せば、画面はマップに切り替わります。
緑の矢印は、現在地と進行方向を表しています。ただし、マップ表示中もゲームは進行していますから、気を付けてください。
もう一度、Cボタンユニットの上（△）を押せば、部屋の詳細な説明が表示されます。さらにボタンを押せば、元の画面に戻ります。

オートマップでの移動

自分は移動せずに、マップだけをスクロールすることができます。Cボタンユニットの右（▷）を押したまま、3Dスティックを動かしてください。

Cボタンユニットの右（▷）を押したまま、Lトリガーボタンを押すと、その部分がズームインされ、Rトリガーボタンでズームアウトされます。

注意してみると、シークレットエリアへとつながる通路が見つかるかもしれません。

DOOR & SWITCHES
ドアとスイッチについて

ドアを開いたり、スイッチを入れたりするには、その正面に立ちCボタンユニットの右（▷）を押してください。スイッチが入れば、何かが起きるはずです。(例えば、ライトが点灯する、ハンドルが動く等)

何度か試してもスイッチが入らない場合は、起動するために必要な条件が満たされていないということです。また、スイッチの中には、隠れていて、外から見えないものもあります。耳をすましたり、オートマップを活用して探してみてください。

隠し扉

ドアには隠し扉になっているものもあります。たいていのものはスイッチを見つけ出せば、開けることができます。また、中には、壁の前に立ちCボタンユニットの右（▷）を押せばいいだけのものもあります。隠し扉の向こうには、重要なアイテムがあるかもしれません。

隠し扉を見つけるには、近づいて、注意して見てみましょう。デーモンは隠し扉にまで気が回らなかったようです。

カギのかかったドア

セキュリティロックのかけられたドアを開けるには、レッド、イエロー、ブルーのセキュリティカードかスカルキーが必要な場合があります。また、近くの壁に取り付けられたスイッチを入れなければ開かないドアもあります。キーを取る時にモンスターに気付かれないように気を付けてください。



PLATFORMS

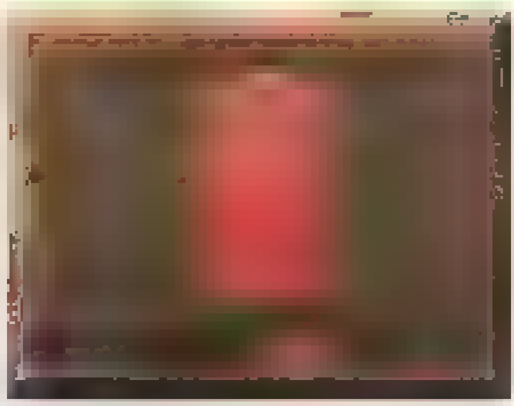
プラットフォーム



エレベーターとして利用できるプラットフォームがあります。これは、好きな時に動かせるものもあれば、スイッチを入れなければ動かないものもあります。また、スイッチはなくても、乗り込んでCボタン（エ[illegible]ットの右、▷）を押せば動き出すものもあります。

TELEPORTERS

テレポーター



デーモンが環境を変化させた時、テレポーターが導入されました。上を通過すれば、テレポーターは作動します。

COMPLETING AN AREA
エリアのクリアについて





各レベルには「EXIT」と書かれた出口があります。

そのレベルを終了し、次に進もうとすると（Archivement Screen）（達成画面）に成績が表示され、敵の撃退率、アイテム発見率、隠されていたものの発見率、レベルクリアまでに要した時間を知ることができます。

また、画面の下部には、次に進むレベルが表示されます。そして、パスワードも表示されますので、それをメモしておくと次回からゲームを進める時に便利です。Aボタンを押せば、続けてプレイすることができます。

Eternal Life After Death（永遠の生命）

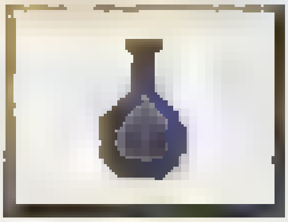
敵に倒されてしまうと、同じレベルのスタート地点から再スタートします。ただし、以前に手に入れた武器はなくなってしまうので、ピストルしか使うことができません。さらに、プレイヤー同様、倒したモンスターたちも復活しているのです。



ARTIFACTS

アイテム

異次元からのアイテムがあちこちに転がっています。アイテムを入手し、有効に利用してください。



Health Portion(ヘルスポーション)

体力をアップすることができます。このアイテムを使えば100%を超えることも可能です。



Spiritual Armor(スピリチュアルアーマー)

アーマーの防御力をアップします。



Soul Spheres(ソウルスファアー)

非常に見つけ難いアイテムですが、体力がかなりアップされます。これを手に入れれば、健康そのもの！



Blur Artifacts(ブラーアーティファクト)

姿がぼやけて、一定時間内敵から見え難くします。つまり、敵は正確に狙いを定められなくなるのです。



Invulnerability artifacts(不死身の球)

一定時間不死身になり、どんな攻撃にも耐えられるようになります。ただし、その間は画面が白くなってしまいます。



Mega Sphere(メガスフィアー)

コンバットアーマーとソウルスフィアーの両方の力を持っています。最強のアイテムです。

FIREPOWER

武器

ゲームのスタート時にプレイヤーが持っている武器はピストルと自分の拳だけです。新たな武器を見つけたら、その上を通過すると自動的に装備されます。ゲームが進むにつれて、手に入れた武器の中から、いちばん有効に戦えるものを選んで使わなければならなくなるでしょう。
武器の選択はA、Bボタンで行います。



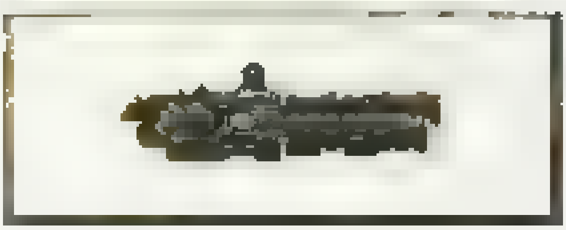
Shotguns(ショットガン)

近距離から撃てば、敵に大きなダメージを与えることができます。



Chain Saw(チェーンソー)

敵を木のように切り裂きます。ただし、敵に十分に接近しなければなりません。



Chaingun(チェーンガン)

敵に高速連射をお見舞いし、ダンサーのように踊らせます。



Rocket Launcher
(ロケットランチャー)

ロケット弾を発射して、敵を皆殺しにします。ただし、爆発に巻き込まれてダメージを受けないように注意してください。



Plasma Rifles
(プラズマランチャー)

プラズマエネルギーを連射して、敵を焼き尽くします。



BFG 9000's

軍の誇る最強兵器。招かれざる客を一掃します。ただし、発射までに多少の時間が必要です。

〈アドバイス〉

デーモンたちに、同士討ちをさせましょう。デーモンは、仲間からの攻撃を受けると、仲間同士で闘い始めます。そうなったら、後はしめたもの。そのまま部屋をあとにしましょう。

AMMUNITION

弾薬

武器によって使用する弾薬は異なります。手に入る量には、以下のように、大小2つがあります。

ピストル・チェーンガン



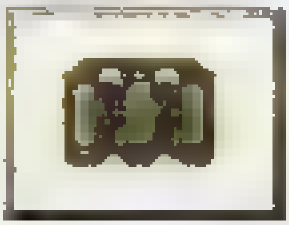

ショットガン




ロケットランチャー




プラズマライフル・BFG9000




持ち運べる弾薬の量には限りがありますが、すでにもっている武器を発見した場合でも、弾薬が手に入りますから、できる限り拾うようにしましょう。

HAZARDS

ハザード

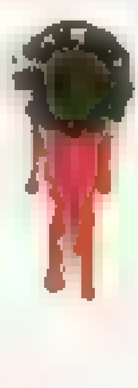
危険な場所

ゲームの中には、モンスターよりも危険な場所があります。放射能廃棄物の詰まったドラム缶や吊り天井には十分注意してください。



ヘドロと放射能廃棄物

いたるところで危険な液体が水溜まりを作っています。うっかり、この上を歩いてしまったらダメージを受けてしまいます。また、廃棄物にはさまざまな種類がありますが、そのどれもがプレイヤーにダメージを与えます。廃棄物から身を守るアイテムを見つけ出しましょう。とにかく、液体には気を付けてください。



HEALTH

体力

ダメージを受けると、スクリーンは赤く染まり体力が減ります。体力には常に気を付けよう。

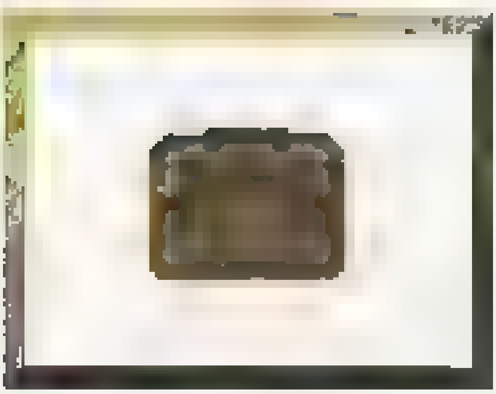
Healing(治療)

ケガをしたときは、できるだけ早く治そうと誰もが思うことでしょう。幸い、あちこちにメディキットやスティムパックが落ちています。それを拾って、体力を回復しましょう。



Stimpacks(スティムパック)

機能回復の酵素を注射することで、ある程度のダメージを回復します。



Medikits(メディキット)

包帯や解毒剤などの医薬品が入っており、スティムパックよりもダメージを回復します。

ARMOR

アーマー

ダメージを減らすアーマーには2種類あり、どちらもゲーム中に拾うことができます。アーマーは、長く使っていると敵の攻撃によって壊れてしまいます。その場合は、新しいアーマーを見つけ出してください。



Security armor
(セキュリティー アーマー)

非常に軽く、耐久性のある合成繊維で作られたベストです。暴動を鎮圧するのに非常に適しています。



Combat armor
(コンバットアーマー)

チタン製の非常に丈夫なジャケット。銃撃戦で大いに役立つでしょう。

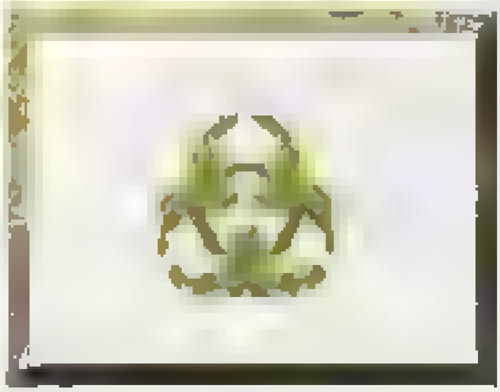
アーマーを身につけている時は、別のアーマーを見つけても、現在のアーマーよりも強力なものでなければ、拾うことはできません。

POWER-UPS

パワーアップ

この他も、"科学の挑戦"の成果がゲーム中で発見されるでしょう。その多くは非常に便利なものですから、できるだけ手に入れるようにしましょう。ただし、こういったアイテムの多くは、有効時間が制限されています。例えば、「そのレベルをクリアするまで」、「一定の時間」または「拾った瞬間のみ」などです。アイテムによっては、画面が変化するものもあり、アイテムの有効時間がわかるようになっています。

例えば、放射能保護スーツを拾うと、ゲーム画面は緑色に変わり、効果がなくなると元の画面に戻ります。元の画面になったら、放射能に汚染された液体からすぐに離れるようにしてください。



Rediation Protection (放射能バリアー)

放射能、熱などからプレイヤーを保護します。このアイテムがあれば、放射能の中をダメージを受けることなく通り抜けることができます。

これが機能している間は、画面は緑色になります。色が変わったら、大急ぎで作業を終らせましょう。



Backpack（バックパック）

持ち運ぶことのできる弾薬の量がアップします。また、バックパック自体にも弾薬が備わっています。



Berserk Packages
(バーサークパック)

ケガの治療だけではなく、アドレナリンの分泌を増やし筋肉をパワーアップします。たとえすでに筋肉隆々だったとしても、このパックを使えばデーモンなんか指で弾き飛ばせるほど無敵の戦士になることができるのです。

バーサークパックを見つけたら、画面は赤く変化します。このパワーはそのレベルを終了するまで継続します。



Computer Map
(コンピュータマップ)

非常に便利です。オートマップをエリア全体の様子が分かるように変更します。まだ行ったことのないエリアは、灰色で表示されます。



Night Vision Goggles
(ナイトヴィジョンゴーグル)

暗闇の中でも、はっきりと物が見えるようになります。

MONSTERS & DEMONS
モンスター&デーモン

デーモンと呼ばれるものもいれば、モンスターと呼ばれるものもいます。何であろうと、やつらは本来この世界にいてはならないものなのです。



Zombieman（ゾンビ兵士）

かつては共に戦った仲間でした。顔は以前のままですが、もう仲間ではありません。

Shotgun Guy（ショットガンの男）

兵士のようなものですが、もっとタチが悪い。注意をしないと、あっという間に、体中に風穴があくことになります！





Imp(インプ)

クマデをもち、赤のスーツでめかし込んだお洒落なモンスター、だと思ったら、大間違いです。やつらは、火の玉を喉元めがけて投げつけてきます。おまけに、弾を何発も撃ち込まなければ倒すことはできません。やつらを倒すには、ピストルよりも強力な武器が必要になるでしょう。

Nightmare Imp (ナイトメアインプ)

とても攻撃的な、いやなやつ。さらに、悪いことに、やつらは隠れるのが上手です。





Bull Demon(ブルデーモン)

毛を剃ったゴリラのような姿をしていて、頭は大きく、角と牙があります。ブルデーモンは簡単に倒すことができない敵といえるでしょう。近づきすぎると、八つ裂きにされてしまうかもしれません！

Spectre(スペクタ)

まったくすごい敵です/これぞ、きみが探し求めていた相手ではありませんか?目にみえない(こともありませんが)モンスターです。やつらはきみの顔にかじりついてきます。





Lost Souls(ロストソウル)

タフなやつ。空も飛ぶ。熱いやつ/

Cacodemon(カコデーモン)

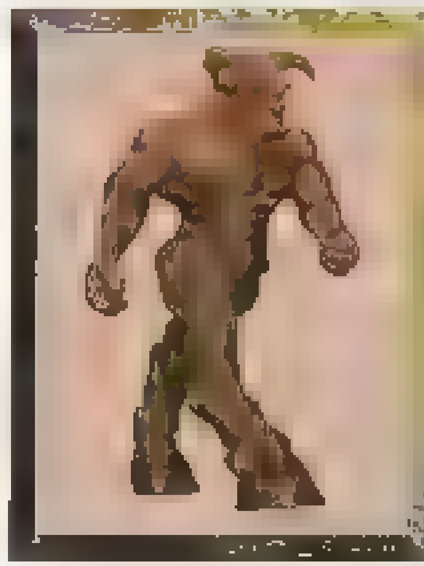
宙に浮かび、稲妻を吐き出す。大きな口がやつの自慢。うっかり近づくと こんがりトースト にされてしまうかも//





Pain Elemental（ペインエレメンタル）

殺す価値もないような敵です。



Hell Knight（地獄の騎士）

ダンプカーのように頑丈で、巨大。Tレックス以来、最悪の2本足で歩く生物といえるでしょう。



Baron of Hell（地獄の男爵）

地獄の騎士のことをどう思いましたか？こいつに比べれば、彼らなんかかわいいものです。こいつと闘う時は、武器と弾薬を十分に準備しておきましょう。

Mancubus(マンキュバス)

やつの長所といえば、太っているから狙いが定めやすいことぐらいです。もちろん、パンチだってあたりやすい。しかし、やたらめったら火の玉を吹き出します。





Arachnotron(アラクノトロン)

この黒い蜘蛛の巣にかかったとたん、戦慄が走ります。戦車サイズの彼らと出くわした時に果たして正気を保つことができるでしょうか?

Cyberdemon(サイバーデーモン)

怒り狂ったサイボーグの悪魔。歩く悪魔ともいえる彼は、ロケットランチャーを腕に備え、きみに向かって狙いを定めてきます。闘う前に武器の準備を入念にしておいてください。



SAVED PASS WORDS



ユーザーサポートについて

この度は、弊社製品「Doom 64(ドゥーム64)」をお買い上げいただき誠に有り難うございました。製品には万全を期しておりますが、この製品につきまして不明な点がございましたら、お手数ですが、下記のユーザーサポート係までお問い合わせください。

ゲームバンク株式会社
ソフトバンクユーザーサポート係
TEL.052-779-5434
(土・日・祝日除く 11:00～12:00/13:00～17:00)
なお、ゲームの攻略法には一切お答えできませんので、
あらかじめご了承ください。













id Software

Programming

John Carmack, John Romero, David Taylor, Michael Abrash & John Cash

Art

Adrian Carmack & Kevin Cloud

Design

John Romero, Sandy Petersen, American McGee & Shawn Green

Development Suppport

Shawn Green

Biz

Jay Wilbur & Mike Wilson

Biz Assistant

Donna Jackson

Midway Home Entertainment

Lead Programmer

Aaron Seeler

Lead Artist & 3D Models

Sukru Gillman

3D Model Animation

Laurent Bezault and Sukru Gillman

Artists & Animation

Francisco Gracis, Andy Willson

Sound System

Scott Patterson

Music & Sounds

Aubrey Hodges

Levleis

Randy Estrella, Tim Heydelaar & Danny Lewis

Testing

Peter Chang, Sunny Chu, Josh Hutchins, Steve Kramer,
Jason Shigenaka & Dan Wagner

Software Developemnt Manager

Brian Johnson

Print Design and Production

Debbie austin, Dave Young,
Shawn Murphy, Jon Mongelluzzo,
Robert Shepherd & Erin Shems

Very special Thanks

Barrett Alexander



使用上のご注意

⚠ 警告

- 使用しない時は、安全のためACアダプタのプラグをコンセントから必ず抜いてください。接続したままにしておくと、火災や故障の原因となることがあります。
- カセットの分解や改造は絶対にしないでください。故障や火災、感電の原因となります。
- 雷が鳴りはじめたら、安全のためカセットや本体、ACアダプタに触らないでください。落雷によっては火災や感電の原因となります。

⚠ 注意

- NINTENDO64をプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面焼け）が生ずるため、接続しないでください。
- カセットはプラスチックや金属部品でできています。燃えると危険ですので、捨てる場合は十分注意してください。

使用上のおねがい

- カセットを差し込む時は、カセットや本体に無理な力が加わらないように十分注意して、最後までしっかりと差し込んでください。無理な力で差し込むと、故障の原因となります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管および強いショックを避けてください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油では、絶対ふかないでください。材質が変質して傷めることがありますので注意してください。
- カセットを抜き差しする時は、必ずNINTENDO64本体の電源スイッチを切ってください。電源スイッチを入れたままで抜き差しした場合、本体やカセットが故障することがあります。
- 3Dスティックや十字キーを無謀に操作すると、故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますので注意してください。

この64（ロクヨン）マークは、任天堂および任天堂よりライセンス許諾を受けているNINTENDO 64関連製品に表示されています。



GAMEBANK
ゲームバンク株式会社
〒103　東京都中央区日本橋箱崎町24-1